

ORGANIZZATO DA



WORKSHOP DI VIDEO MAPPING

I LIVELLO • LE BASI

tra arte e luce



19-20 NOVEMBRE 2016

C/O COMBO STUDIOS - VIA E. DE DEO, 1 - LUCERA (FG)

OBIETTIVO DEL CORSO

I partecipanti apprenderanno le nozioni base delle diverse tecniche di video mapping con l'utilizzo dei software Resolume Arena 5, Millumin 2.0 e After Effects. Al termine saranno in grado di proiettare e mixare i video su una struttura tridimensionale.

A CHI SI RIVOLGE

Professionisti e appassionati che vogliano progettare a livello specialistico installazioni di immagini in computer grafica su superfici reali, ottenendo particolari effetti di proiezione 3D.

REQUISITI

I partecipanti dovranno essere muniti di laptop e dei software "Resolume Arena 5 demo", "Millumin 2.0 demo" e "Adobe After Effects CC trial" scaricabili gratuitamente dai rispettivi siti internet.

GIORNO 1 / 9.00 - 15.00

- Introduzione al Projection Mapping
- Significato di 2D e 3D
- Differenze fra le diverse tecniche di produzione
- Introduzione a Resolume Arena 5, Millumin 2.0 e Adobe After Effects CC
- Controller MIDI

GIORNO 2 / 9.00 - 15.00

- Resolume Arena 5
- Advanced Setup
- Millumin Warp
- Adobe After Effects CC
- Multiscreens e soft-edge
- Prove Pratiche
- Realizzazione del progetto finale

ISCRIZIONI* E INFORMAZIONI

0881.548656 - 331.8867481 - info@combostudios.it

www.combostudios.it

f t i y v g+ in



*** POSTI LIMITATI**